

CREA



El primer sistema educativo
de aprendizaje combinado
pensado para la escuela.

Kapelusz

1 SISTEMA EDUCATIVO QUE PROMUEVE LA FORMACIÓN DE CIUDADANOS Y CIUDADANAS DEL MUNDO.

Apoyamos a toda la comunidad educativa, promoviendo la formación de niños, niñas y jóvenes conscientes de los derechos y responsabilidades que conlleva habitar una **casa común**.



2 MODELO DE APRENDIZAJE COMBINADO.

Una propuesta que integra la enseñanza presencial con la educación virtual, articulando los dispositivos impresos con los digitales, y con contenidos cuidadosamente seleccionados y pensados de acuerdo con tres criterios:

Lugar de uso

La escuela o la casa.



Tipo de contenido

Lectura, práctica, imágenes, videos, audios y juegos.



Propósito pedagógico

Motivación e indagación de saberes previos, explicación, práctica y repaso, juego y evaluación.

CREA

CONOCER
CREAR
COLABORAR
REPENSAR
RAZONAR
REFLEXIONAR
EXPERIMENTAR
EMPATIZAR
EMOZIONAR
APRENDER
ACTUAR
AGCIONAR

3 SISTEMA ORGANIZADO PARA TODOS LOS INTEGRANTES DE LA COMUNIDAD EDUCATIVA.

PLAN DE CLASES
Para docentes

MAPAS DE NAVEGACIÓN INTERACTIVOS
Para estudiantes y familias

A partir del **plan de clases**, los y las docentes pueden programar su trabajo de manera secuenciada, organizando diferentes actividades digitales, mientras que los y las estudiantes tienen acceso a sus contenidos a través de los mapas de navegación interactivos.

4 APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS Y METODOLOGÍAS ACTIVAS COMO PENSAMIENTO DE DISEÑO Y GAMIFICACIÓN DEL AULA.

Un sistema que pone a disposición diferentes **proyectos** que abordan las dimensiones socioemocionales, la alfabetización audiovisual y el cuidado del medioambiente, el aprendizaje y el servicio solidario, buscando que los y las estudiantes *aprendan haciendo* con temas de su interés y a partir de problemáticas reales de la sociedad en la que viven.

5 SISTEMA DE EVALUACIÓN CONTINUA.

La propuesta de **evaluación** de EDUCA CREA articula los períodos académicos del año escolar, las secuencias didácticas y los diferentes propósitos de la evaluación. Además, incluye actividades de repaso con trazabilidad que permiten ver la evolución del aprendizaje de los subtemas.

6 ASESORAMIENTO PEDAGÓGICO.

EDUCA CREA ofrece un **plan de asesoría** pensado para docentes y directivos, que permite avanzar sobre los objetivos pedagógicos de cada institución. Una propuesta flexible, presencial / semipresencial y personalizada que dinamiza la implementación del proyecto didáctico pedagógico EDUCA CREA.

1 Promueve la formación de ciudadanos y ciudadanas del mundo que, a través de las habilidades para el siglo XXI...



... UTILIZAN LA TECNOLOGÍA DE FORMA RESPONSABLE.



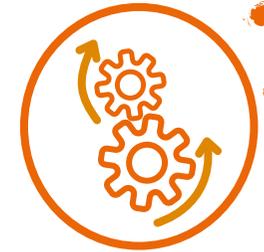
... RECONOCEN Y ACEPTAN LA DIVERSIDAD DE LAS PERSONAS.



... SE COMPROMETEN CON LA SOCIEDAD Y EL MEDIOAMBIENTE A TRAVÉS DE TRABAJOS CONJUNTOS Y COLABORATIVOS.



... APRENEN DE FORMA AUTÓNOMA Y DURANTE TODA LA VIDA.



... APLICAN EL CONOCIMIENTO PARA RESOLVER PROBLEMAS CON SENTIDO CRÍTICO EN DIFERENTES SITUACIONES.



CREA

2 Un sistema educativo que articula el trabajo presencial con el virtual combinando los contenidos de los dispositivos digitales con los impresos.



Los docentes, de acuerdo con su recorrido de enseñanza y las necesidades de su grupo de estudiantes, podrán elegir con qué dispositivo y con qué tipo de contenidos llevar adelante sus clases.

EDUCA CREA es una propuesta organizada en secuencias didácticas, que tienen en cuenta 4 momentos didácticos.

MODELO DE SECUENCIA DIDÁCTICA



3 ▶ Un sistema educativo ordenado y organizado que permite una mejor gestión de la clase para los docentes y un mejor manejo de los contenidos para los estudiantes.



PLAN DE CLASES

Para docentes

Dispositivo digital (Plataforma)

Una guía docente digital que organiza todos los recursos necesarios para desarrollar las secuencias didácticas. Incluye los siguientes recursos.

- * Guías docentes con solucionarios y planificaciones.
- * *Masterclasses*.
- * Sugerencias para trabajar con TIC en el aula.
- * Contenidos digitales complementarios de las secuencias didácticas y materiales de repaso.
- * Materiales que incluyen los contenidos definidos en 2020 durante la emergencia del Covid-19.

MAPAS DE NAVEGACIÓN INTERACTIVOS

Para estudiantes y familias

Dispositivo digital (Plataforma)
Dispositivo impreso (Libro de trabajo)

Una guía pensada para los estudiantes con el propósito de articular los contenidos que se encuentran en el dispositivo digital y en el material impreso. Incluye: *flipping book* y pdf descargable e imprimible, y acceso a los recursos digitales y material descargable necesarios para trabajar las unidades temáticas.

- * Dispositivo de lectura y trabajo en formato *flipping book* y PDF.
- * Acceso a los recursos digitales necesarios para cada una de las secuencias didácticas.

4 ▶ Un sistema que fomenta el aprendizaje basado en proyectos a través del pensamiento de diseño.



Como en toda metodología activa del aprendizaje, en el pensamiento de diseño los estudiantes aprenden haciendo, a través de la resolución de problemas o desafíos que les permiten experimentar la empatía, la intuición, la creatividad y la generación de ideas innovadoras.

LOS PROYECTOS CREA, BASADOS EN EL PENSAMIENTO DE DISEÑO, SE APOYAN EN 5 ETAPAS:



¿QUÉ ES EL PENSAMIENTO DE DISEÑO? (DESIGN THINKING)

Es una metodología centrada en el usuario que permite resolver problemas de manera creativa a través de un proceso colaborativo compuesto por varios momentos. Es un método que proviene de la forma en que trabajan los diseñadores industriales.

LA CREATIVIDAD
ES LA CAPACIDAD
DE VER LAS COSAS
DE UNA FORMA NUEVA.



EDUCA CREA cuenta con un sistema de evaluación continua que les permite a los docentes valorar los conocimientos adquiridos por los estudiantes a lo largo de todo el año. Estas evaluaciones se encuentran dentro del plan de clases, y les permiten a los docentes elegir el mejor momento para su uso de acuerdo con su recorrido de enseñanza.

SISTEMA DE EVALUACIÓN CONTINUA

EVALUACIÓN INICIAL

Permite indagar sobre los conocimientos que tienen los estudiantes al comienzo del ciclo lectivo. En esta evaluación se retoman los conocimientos del año anterior.

EVALUACIONES DEL PROCESO

Las evaluaciones del proceso permiten registrar los conocimientos que van adquiriendo los estudiantes a lo largo del año. Incluyen actividades con trazabilidad en todas las secuencias didácticas, y evaluaciones que integran todos los contenidos de las unidades temáticas.

EVALUACIÓN INTERMEDIA

Permite evaluar e integrar todos los conocimientos adquiridos durante la primera mitad del ciclo lectivo.

Permite evaluar e integrar todos los contenidos trabajados durante el año.

EVALUACIONES ESTANDARIZADAS

Evaluaciones elaboradas sobre la base de las actividades de las pruebas estandarizadas, que preparan y entrenan a los estudiantes en estos tipos de evaluaciones estipuladas por el Ministerio de Educación.

EVALUACIÓN FINAL

EVALUACIONES POR RÚBRICA

Evaluaciones diseñadas para evaluar las competencias de los estudiantes vinculadas al proceso de aprendizaje.

TODAS LAS EVALUACIONES QUE FORMAN PARTE DEL SISTEMA DE EVALUACIÓN CONTINUA CUENTAN CON TRAZABILIDAD PARA PERMITIRLES A LOS DOCENTES UNA RETROALIMENTACIÓN Y UNA MEDICIÓN AUTOMÁTICA DE LOS RESULTADOS.



PLAN DE FORMACIÓN DE 3 AÑOS ORGANIZADO EN 6 MÓDULOS.

EDUCA CREA cuenta con un acompañamiento a la institución educativa y un asesoramiento pedagógico permanente a los docentes. Dentro del servicio de formación se incluyen diversas charlas y talleres que ayudan a todos los integrantes de la comunidad educativa en la formación de competencias digitales pedagógicas y en la generación de estrategias didácticas de mejoramiento.

El equipo de asesoría de **EDUCA CREA** también brinda:

- * Métricas de uso de plataforma para el equipo directivo para facilitar la gestión escolar
- * Informes cualitativos con seguimiento personalizado por ciclos, grados y docentes.

ALGUNAS DE LAS TEMÁTICAS INCLUIDAS EN LOS TALLERES DE FORMACIÓN SON LAS SIGUIENTES:

- * Robótica educativa.
- * Seguridad en la red.
- * Matemática y TIC.
- * Gamificación en el aula.
- * Educación emocional.
- * Aprendizaje y servicio solidario.
- * Pensamiento computacional.

Andrómida es una plataforma que permite trabajar las destrezas involucradas en la **comprensión lectora** mediante actividades vinculadas a los libros de literatura infantil y juvenil del sello **Norma**.



¿Qué propone?

- Gestionar el aula en forma dinámica.
- Diagnosticar y evaluar.
- Estimular la lectura.
- Gamificar la experiencia de aprendizaje y evaluación.
- Obtener trazabilidad cualitativa y cuantitativa por alumno, por aula y por comunidad lectora.
- Favorecer y promover la autoevaluación.



Desarrollo de destrezas lectoras

- Obtención de información.
- Comprensión global.
- Interpretación.
- Reflexión sobre el contenido y la forma.



CREA

Pensamos la escuela de hoy para
transformar la escuela del mañana.
Destinado a los creadores del cambio.

CONOCER
CREAR
COLABORAR
REPENSAR
RAZONAR
REFLEXIONAR
EXPERIMENTAR
EMPATIZAR
EMOCIONAR
APRENDER
ACTUAR
AGCIONAR

www.proyecto-educa.com.ar

@kapelusznormaar 

kapeluszeditora



kapeluszeditora

